



FEDERACIÓ CATALA D'ESCACS

COMISSIÓ DELEGADA D'ÀRBITRES

Examen teòric per l'obtenció del títol d'Àrbitre Català

INSTRUCCIONS PELS ASPIRANTS

- La durada de l'exercici serà de tres (3) hores. El delegat de la comissió delegada de la F.C.d'E. avisarà quan restin quinze (15) minuts i quan restin cinc (5) minuts per a la finalització del temps. El temps serà distribuït entre les diferents parts de l'examen a conveniència de l'aspirant.
- El únics materials permesos per a la realització de la prova són un bolígraf blau i portar un document legal amb fotografia (DNI, carnet de conduir o passaport) com a element identificador. Està prohibit tenir qualsevol material que tingui relació amb l'examen com apunts, llibres, reglaments, etc. Si tingués algun d'aquests materials no autoritzats, ara és el moment de dipositar-los al lloc indicat pel delegat federatiu.
- Si un aspirant és sorprès utilitzant mitjans no autoritzats o comunicant-se amb un altre aspirant serà convidat a abandonar l'exercici. El delegat de la comissió delegada de la F.C.d'E. farà constar aquesta incidència al paper de l'examen retirat de l'aspirant, així com a l'acta, recollint el nom d'aquest. Si un aspirant es negués a complir les instruccions, el delegat federatiu ho farà constar a l'acta.
- L'aspirant que, per qualsevol causa, hagués d'abandonar el lloc de realització de l'exercici, haurà de lliurar el seu examen i no podrà tornar a entrar, a excepció de casos totalment excepcionals que permeti el delegat de la F.C.d'E.
- Tots els aspirants presents a l'aula hauran de lliurar el qüestionari de l'examen, encara que es retirin sense realitzar l'exercici.
- L'exercici consta de tres parts eliminatòries, s'han de superar cadascuna d'elles amb un mínim del 50% per què es pugui considerar la resta de l'examen. La prova es superarà aconseguint un 60% de la puntuació total.

Primera part. Consta de trenta (30) preguntes tipus test amb quatre (4) possibles respostes. La puntuació d'aquesta part és de zero (0) a deu (10) punts. Cada resposta correcta puntuarà 1/3. Les respostes errònies restaran 1/9 punts. Les preguntes no respostes ni sumaran ni restaran puntuació.

En cada cas només hi ha una resposta vàlida, considerant-se sempre com a tal la que s'ajusti més a la correcció. També, quan una resposta genèrica inclogui altres possibilitats certes, és més correcte la resposta completa que qualsevol de les respostes parcialment certes.

La manera d'omplir aquesta primera part és la següent. Les respostes es marcaran en aquest mateix quadern d'anunciat. L'aspirant farà una circumferència al voltant de la lletra identificadora de la resposta que consideri correcta. No s'admetran rectificacions. No es proporcionarà més d'un exemplar de l'examen a cada aspirant, per la qual cosa s'ha de ser molt curós a l'hora de marcar les respostes.

Segona part. Consta de cinc (5) preguntes amb resposta relativament breu. La puntuació d'aquesta part és de zero (0) a deu (10) punts. S'haurà de respondre exclusivament en l'espai a continuació de cada pregunta. Es valorarà la concisió i claredat en la resposta.

Tercera part. Consta de dues (2) preguntes amb resposta relativament extensa. Puntuarà de zero (0) a deu (10) punts i s'hauran de contestar en l'espai reservat a continuació de cada pregunta.

- El delegat de la comissió delegada de la F.C.d'E. té instruccions de no respondre a cap pregunta dels aspirants sobre el contingut de l'examen.

1. Quan un jugador no està en joc, no pot abandonar?
 - a) El recinte de joc.
 - b) La sala de joc.
 - c) El local de joc.
 - d) La zona de joc.

2. En el transcurs d'una partida el jugador de blanques reclama que el seu oponent ha agafat primer una peça, després l'ha deixat a la casella original, ha mogut una altra i ha pressionat el rellotge. La partida es juga a 15 minuts per jugador sense supervisió adequada.
 - a) El jugador de blanques guanya la partida ja que el seu oponent ha fet una jugada il·legal.
 - b) Per les dues primeres il·legals, l'àrbitre amonestarà al jugador de negres.
 - c) Per les dues primeres il·legals, l'àrbitre concedirà en cada cas tres minuts de temps extra al adversari.
 - d) Per les dues primeres il·legals, l'àrbitre concedirà en cada cas dos minuts de temps extra al adversari.

3. Una partida ha finalitzat per que el rei d'un dels jugadors ha resultat ofegat. Quan els jugadors es disposen a signar la planella s'adonen que durant la partida s'han realitzat un parell de jugades il·legals.
 - a) Com encara no s'han signat les actes, es restablirà la posició anterior a la primera irregularitat.
 - b) La partida és taules si l'última jugada és una jugada legal.
 - c) La partida tindrà un resultat diferent, depenent del ritme de joc.
 - d) Com encara no s'han signat les actes, es restablirà la posició anterior a la primera irregularitat i s'ajustaran els rellotges.

4. De les següents sancions, indiqui quines d'elles no poden ser aplicades per un àrbitre en una competició oficial:
 - a) Una advertència a l'infractor.
 - b) Incrementar la puntuació obtinguda per l'adversari fins el màxim possible per aquella partida.
 - c) Restar dos punts a l'infractor en la classificació general.
 - d) Expulsar a l'infractor de la competició.

5. Un jugador participa en un torneig per *sistema suïs basat en valoració* de 9 rondes que es juga a 70 minuts *a finish*. Sobre l'obtenció del títol de Mestre Català, quina de les següents afirmacions és certa:
 - a) Obtindrà norma si fa 6 punts contra rivals amb una mitjana d'ELO de 2200 punts.

- b) Obtindrà norma si fa el 65% dels punts contra rivals amb una mitjana d'ELO de 2225 punts.
 - c) En tots els casos, la mitjana d'ELO dels rivals haurà de ser superior a 2150 punts.
 - d) El jugador no pot fer norma de MC. Per que un torneig sigui vàlid per l'obtenció de normes de MC cada jugador ha de tenir com a mínim 90 minuts de temps.
6. Quina de les següents afirmacions és certa respecte al *Reglament d'avaluació catalana*.
- a) Els jugadors que participin en proves homologades i no tinguin ELO ni de la FCE, ni de la FEDA, ni de la FIDE pel que fa a l'avaluació dels seus oponents es tindrà en compte un ELO equivalent a la *performance* de puntuació obtinguda pel jugador en aquest torneig.
 - b) El nombre de rondes diàries no serà en cap cas superior a 2 per torneigs de 60 o més minuts per jugador.
 - c) La federació publicarà anualment tres llistes de l'avaluació catalana. Les dates de publicació seran els dies 1 de gener, 1 de juliol, i 1 d'octubre.
 - d) Els jugadors no avaluats a la llista anterior amb títol de primera o preferent seran avaluats com si tinguessin 2000 i 1900 punts respectivament i $K = 25$.
7. Quines de les següents afirmacions no és certa segons el *Reglament de Competicions de la Federació Catalana*.
- a) Si un equip es retira o és eliminat abans d'haver jugat efectivament la meitat de les partides del torneig, s'anul·laran tots els punts, a l'efecte de la classificació.
 - b) En els tornejos tancats vàlids per a norma, la incompareixença es computarà, a efectes de l'ELO, exactament com si la partida s'hagués disputat i fos perduda pel incompareixent.
 - c) Dues incompareixences, tant en campionats d'equips com individuals, suposen l'eliminació de l'equip o del jugador de la competició.
 - d) Totes les anteriors són certes.
8. Al arribar al primer control d'una partida ambdós jugadors es troben amb poc temps i deixen d'apuntar les jugades. Poc després, li cau la bandera al jugador de blanques. Crida a l'àrbitre que, quan arriba, troba ambdues banderes caigudes. La partida es juga a 120 minuts per fer 40 moviments, més 30 minuts fins al final de la partida.
- a) Si no és possible reconstruir la partida, aquesta ha de continuar. L'àrbitre pot, en aquest cas, decretar taules.
 - b) La partida ha de continuar només si es pot reconstruir i verificar que s'ha revessat el control de 40 jugades.
 - c) Si no és possible reconstruir la partida l'àrbitre pot, amb l'ajuda de testimonis fiables establir quina va caure primer i decretar la partida guanyada per el seu adversari.
 - d) Si no es possible establir quina d'elles va caure primer, sense l'àrbitre present i amb les dues banderes caigudes s'ha de decretar taules.

9. Quina de les següents afirmacions sobre la potestat per signar una norma d'Àrbitre Nacional és certa?
- a) Un Àrbitre Internacional o Àrbitre FIDE actuant com a supervisor de la competició.
 - b) Un Àrbitre Nacional.
 - c) Un Àrbitre Català que sigui principal en una competició oficial de la federació catalana d'escacs.
 - d) Totes les anteriors són certes.
10. Quines de les següents afirmacions és incorrecta segons el *Pròleg de les Lleis dels Escacs*?
- a) Les Lleis dels Escacs pressuposen que els àrbitres tenen la competència, recte judici i absoluta objectivitat per arribar a decisions correctes utilitzant casos similars descrits a les Lleis dels Escacs.
 - b) Una federació es lliure d'introduir regles més detallades sempre que es limitin al territori en qüestió.
 - c) Les Lleis dels Escacs tenen com objectiu cobrir totes les possibles situacions que es poden donar a una partida.
 - d) Una federació es lliure d'introduir regles més detallades sempre que no es contradiguin en cap sentit amb les Lleis dels Escacs oficials de la FIDE.
11. Un jugador que es troba en joc vol sol·licitar taules, crida al àrbitre i li exposa que amb el últim moviment del oponent s'han produït els últims 50 moviments consecutius de cada jugador sense moure cap peó ni capturar cap peça.
- a) La partida és taules sota una correcta reclamació, només si el jugador escriu primer la seva jugada i declara a l'àrbitre la seva intenció de realitzar-la.
 - b) La partida és taules sota una correcta reclamació, només si els moviments possibles de totes les peces d'ambdós jugadors són els mateixos.
 - c) La partida és taules sota una correcta reclamació, només si els moviments possibles de totes les peces d'ambdós jugadors són els mateixos. No es consideren els mateixos si, per exemple, ha canviat el dret a enrocar-se.
 - d) L'àrbitre verifica les plantilles i si la reclamació és correcta, decreta taules.
12. En una partida d'escacs llampec el jugador de negres es situa el rellotge a la seva dreta. El jugador de blanques reclama a l'àrbitre.
- a) L'àrbitre desestima la reclamació. La ubicació reglamentària del rellotge en escacs llampec és a la dreta del negre.
 - b) L'àrbitre adverteix al jugador que ha canviat el rellotge, segons les Lleis de la FIDE, la ubicació del rellotge la decideix el comitè organitzador en funció de les característiques de la sala.
 - c) L'àrbitre adverteix el jugador que ha canviat el rellotge. La ubicació del rellotge la decideix l'àrbitre.
 - d) L'àrbitre adverteix el jugador que ha canviat el rellotge. La ubicació reglamentària del rellotge en escacs llampec és a la dreta del blanc.

13. En un torneig que es juga per *sistema suís basat en valoració* dos jugadors han de ser aparellats. Donat el seu historial de colors, indica com s'han d'aparellar pel que fa als colors.

Jugador 1 del rànquing inicial: NBNBNBN 5½ punts

Jugador 2 del rànquing inicial: NBNBNBN 6 punts

- a) 2-1 ja que els dos tenen preferència forta a blanques, el seu historial és idèntic el jugador 2 té mig punt més; i per tant conserva la preferència de color.
 - b) 1-2 ja que els dos tenen preferència forta a blanques, el seu historial és idèntic el jugador 1 esta més ben valorat; i per tant conserva la preferència de color.
 - c) 2-1 ja que els dos tenen preferència lleu a blanques, el seu historial és idèntic el jugador 2 té mig punt més; i per tant conserva la preferència de color.
 - d) 1-2 ja que els dos tenen preferència lleu a blanques, el seu historial és idèntic el jugador 1 esta més ben valorat; i per tant conserva la preferència de color.
14. Un jugador toca deliberadament un cavall del seu color, però s'adona que si el mogués deixaria el seu propi rei sota atac. Decideix, doncs, enrocar-se cap a un costat: toca seguidament el seu rei i després la torre. Quan ho fa, el seu oponent reclama que ha de moure el cavall.
- a) Ha d'enrocar-se cap a l'altre costat, si aquest moviment fos legal.
 - b) Ha de completar la jugada il·legal. Després, serà clarament sancionat per l'àrbitre.
 - c) Ha de moure obligatòriament el rei.
 - d) Cap de les anteriors és correcta.
15. Un jugador amb serioses dificultats de temps desplaça una o més peces, atura el rellotge i sol·licita la presència del àrbitre.
- a) El jugador no pot aturar el rellotge, ha de restablir la posició amb el seu propi temps.
 - b) Si és necessari tant el jugador com el adversari poden aturar el rellotge per sol·licitar la presència del àrbitre i aquest pot sancionar al jugador que ha desplaçat les peces.
 - c) El jugador no pot aturar el rellotge, ha de restablir la posició en el seu propi temps. Serà sancionat per aturar el rellotge.
 - d) Si és necessari, tant el jugador com el seu adversari poden aturar el rellotge per sol·licitar la presència del àrbitre.
16. Què s'ha de fer si un jugador reclama taules per triple repetició, i l'àrbitre estima que la reclamació és incorrecta?
- a) Treure tres minuts al reclamant.
 - b) Bonificar amb tres minuts a l'adversari.
 - c) Bonificar amb dos minuts a l'adversari.
 - d) Dependrà del ritme de joc.

17. Com programaries el rellotge per un torneig que es jugués a un ritme de 90 minuts per 40 jugades, més 30 minuts i un increment de 30 segons des de la primera jugada per tal que fos correcte segons les *Lleis dels Escacs*.
- 90 minuts, amb un comptador que afegís 30 minuts a l'arribar a la jugada 40 i un increment de 30 segons des de la primera jugada.
 - 90 minuts, afegint els 30 minuts quan un dels rellotges esgotés tot el seu temps i un increment de 30 segons des de la primera jugada.
 - Les formes a i b son correctes segons les Lleis dels Escacs.
 - Cap de les dues formes són correctes segons amb el que diuen les Lleis dels Escacs.
18. Les bases d'un torneig especifiquen que el temps de cortesia per arribar al taulell és de 15 minuts. La ronda estava programada a les 17:00, però degut a un problema amb l'enllumenament, les partides han començat deu minuts tard.
- Si al començament de la partida no es troben davant el taulell cap dels dos jugadors, el jugador de blanques perdrà tot el temps transcorregut fins la seva arribada.
 - Un jugador que arribi a les 17:20 no podrà disputar la seva partida. Haurà perdut per incompareixença.
 - Un jugador que arribi a les 17:20 té el dret de disputar la seva partida si el seu rival està d'acord. En cap contrari. Haurà perdut per incompareixença.
 - Si les bases del torneig no haguessin especificat una altra cosa, el jugador que es presentés després d'una hora d'haver començat la sessió de joc hagués perdut la partida.
19. Un jugador discapacitat pot tenir l'ajuda d'un assistent que es responsabilitzi d'algunes funcions. Quines funcions pot fer l'assistent?
- Anunciar les jugades d'ambdós jugadors.
 - Reclamar la partida quan s'ha excedit el temps límit.
 - Informar a l'àrbitre quan el jugador no discapacitat toqui una peça.
 - Totes son certes.
20. Segons l'apèndix E.III de les *Lleis dels Escacs de la FIDE (Reglamentació per partides amb ordinadors)* Quines de les següents afirmacions son incorrectes.
- Al operari del ordinador no se li aplica l'article de "peca tocada".
 - El operari no pot forçar al ordinador a jugar.
 - El operari ha de complir totes les instruccions del ordinador.
 - Els ordinadors poden optar als mateixos premis que els humans.
- Només la 1 és incorrecta.
 - Són incorrectes 2 i 3.
 - Només la 4 és incorrecta.
 - Només la 3 és incorrecta.

21. Un jugador situa les peces que va capturant davant de la seva planella, formant una barrera per que el seu rival no pugui veure-la.
- El jugador està actuant incorrectament i haurà de ser amonestat.
 - La planella sempre ha d'estar a la vista, i ha de ser amonestat.
 - Si el jugador no tapa les jugades, no comet una incorrecció. No obstant, si el seu rival li demana la planella en qualsevol moment de la partida, haurà de treure les peces del davant i deixar-li.
 - Si el jugador no tapa les jugades, no comet una incorrecció.
22. En el transcurs d'una partida el jugador de blanques informa a l'àrbitre d'una incorrecta ubicació del rei i dama del contrari, just després de realitzar la seva tercera jugada. La partida es juga a 20 minuts amb 1 àrbitre per cada dues partides.
- La partida s'anul·la i es jugarà una nova.
 - La partida continuarà, a menys que l'àrbitre decideixi una altra cosa.
 - Una vegada completats tres moviments no poden fer-se reclamacions sobre la ubicació de les peces.
 - La partida continuarà. En el cas d'emplaçament canviat de rei i dama, no es permet l'enroc amb aquell rei.
23. Si un jugador promociona un peó, l'elecció de la peça es considera definitiva quan:
- Agafi la peça per promocionar.
 - La peça es deixi a la casella de promoció.
 - La peça toqui la casella de promoció.
 - El jugador premi el rellotge.
24. En un torneig Round Robin o lliga homologat per la Federació Catalana d'Escacs:
- El mínim de jugadors necessaris per formar un Torneig sistema Round Robin o lliga, vàlid per a normes de Mestre Català serà de 9 jugadors.
 - En cas que el torneig tingui més d'un grup, aquests s'efectuaran per estricte ordre de forces.
 - Es reduirà al mínim indispensable els enfrontaments entre jugadors d'un mateix club a les últimes tres rondes.
 - No podrà haver més de 6 jugadors d'un grup del mateix club, en cas contrari el torneig no serà avaluat.
25. Un jugador amb menys de 2 minuts en el seu rellotge i sense cap temps afegit considera que el seu rival no està fent cap esforç per guanyar. Atura els rellotges i sol·licita la presència del àrbitre. Si l'àrbitre apleça la seva decisió:
- Ha de donar al adversari dos minuts de temps extra de reflexió i la partida continuarà en presència del àrbitre.
 - L'àrbitre ha de donar dos minuts de temps extra de reflexió al jugador que reclama les taules i la partida continuarà en presència del àrbitre.

- c) L'àrbitre pot donar dos minuts de temps extra de reflexió al adversari del reclamant si ho considera oportú i la partida continuarà en presència del àrbitre.
 - d) Si l'àrbitre aplaça la seva decisió no pot donar temps extra de reflexió. La partida continuarà en presència del àrbitre.
26. Mentre et trobes arbitrant una partida el jugador de negres s'adona que ha esgotat tot el temps del seu rellotge i demana taules al seu rival. La partida es juga a 60 minuts per jugador.
- a) Si el seu rival accepta, la partida es taules. Això finalitza immediatament la partida.
 - b) La partida és guanyada per el seu rival. L'àrbitre ha de senyalar la caiguda de la bandera, fet que finalitza immediatament la partida.
 - c) Si el seu rival accepta, la partida es taules sempre que l'última jugada del negre fos una jugada legal. Això finalitza immediatament la partida.
 - d) La partida és guanyada per el seu rival. L'àrbitre ha de senyalar la caiguda de la bandera, fet que finalitza immediatament la partida. No obstant, la partida es taules si la posició es tal que el adversari no pot donar mat al jugador mitjantçant qualsevol possible combinació de jugades legals.
27. Després de publicar un aparellament un jugador reclama que té un punt de més. L'àrbitre revisa les planelles i s'adona que ha escrit malament els resultats.
- a) Com afecta a aparellaments ja publicats però no disputats, l'àrbitre pot decidir si canvia el resultat.
 - b) Un aparellament fet públic no es pot canviar excepte que transgredeixi els criteris absoluts d'aparellament.
 - c) Un aparellament fet públic no es pot canviar excepte que transgredeixi els criteris absoluts d'aparellament. No es pot canviar en aquesta ronda però si per a aparellaments futurs.
 - d) Si l'àrbitre és el que ha comès l'error ha de canviar el resultat.
28. 45 minuts després del inici d'un encontre del Campionat de Catalunya per Equips, el delegat del equip local s'adona que els seus jugadors del tercer i quart escaquer, que tenen 1700 d'ELO, s'han assegut a jugar intercanviant el ordre de forces presentat a l'encontre.
- a) Les partides continuaran. Els jugadors amb ELO mínim (actualment 1700) podran ser alineats lliurement entre ells.
 - b) Es considera alineació indeguda, i per tant l'equip local perdrà el matx per la màxima puntuació possible.
 - c) Les partides afectades hauran de tornar-se a començar amb els enfrontaments correctes, carregant-se el temps transcorregut als jugadors que han comès l'error.
 - d) En cas d'haver transcorregut més de mitja hora del començament de l'encontre les partides continuaran i el Comitè de Competició decidirà la sanció, que pot ser la pèrdua de la partida dels jugadors responsables de la irregularitat.

29. *L'article 12.4 de les Lleis dels Escacs de la FIDE parla de les planelles i la seva utilització. Quina afirmació és correcta?*

- a) Les planelles només es poden utilitzar per anotar les jugades, el temps indicat en els rellotges, l'oferta de taules, qüestions relatives a una reclamació i altres dades rellevants.
- b) Les planelles només es poden utilitzar per anotar les jugades, l'oferta de taules, qüestions relatives a una reclamació i altres dades rellevants.
- c) Les planelles només es poden utilitzar per anotar les jugades, el temps indicat en els rellotges i l'oferta de taules.
- d) Les planelles només es poden utilitzar per anotar les jugades, el temps indicat en els rellotges, l'oferta de taules, essent totalment prohibit realitzar qualsevol altra anotació.

30. *L'article 8 de les Lleis dels Escacs parla de l'anotació de les jugades. En ell es diu clarament que no s'ha d'anotar una jugada abans de realitzar-la. Ens quins casos això no és aplicable?*

- a) Quan estem aplaçant una partida.
- b) En la modalitat de demora, quan tinguem menys de 5 minuts de temps de reflexió.
- c) Sempre que estiguem realitzant una reclamació de taules.
- d) a i b són certes

Respondre només dins dels quadres.

1. A les bases d'un torneig vàlid per ELO FIDE podem llegir que el jugador que guanya una partida rep 2 punts, si fa taules 1 punt i si perd rep 0 punts. Explica què opines en base a la reglamentació de la FIDE i la FCDE.

2. Descriu breument el procés que s'ha de seguir per aplaçar i reprendre una partida segons les *Lleis dels Escacs de la FIDE*.

3. La taula que es mostra a continuació conté la informació necessària per calcular la variació d'ELO Català del jugador número 25 del suís mostrat a l'exercici 1 de la Tercera part.

L'exercici consisteix en calcular aquesta variació després de la sisena ronda.

No.	ELO	K
6	2100	10
22	1800	15
12	1975	15
20	1700	15
21	2000	15
25	2125	15

D	P _D	D	P _D	D	P _D	D	P _D
Rtg Dif H L		Rtg Dif H L		Rtg Dif H L		Rtg Dif H L	
0-3	.50 .50	92-98	.63 .37	198-206	.76 .24	345-357	.89 .11
4-10	.51 .49	99-106	.64 .36	207-215	.77 .23	358-374	.90 .10
11-17	.52 .48	107-113	.65 .35	216-225	.78 .22	375-391	.91 .09
18-25	.53 .47	114-121	.66 .34	226-235	.79 .21	392-411	.92 .08
26-32	.54 .46	122-129	.67 .33	236-245	.80 .20	412-432	.93 .07
33-39	.55 .45	130-137	.68 .32	246-256	.81 .19	433-456	.94 .06
40-46	.56 .44	138-145	.69 .31	257-267	.82 .18	457-484	.95 .05
47-53	.57 .43	146-153	.70 .30	268-278	.83 .17	485-517	.96 .04
54-61	.58 .42	154-162	.71 .29	279-290	.84 .16	518-559	.97 .03
62-68	.59 .41	163-170	.72 .28	291-302	.85 .15	560-619	.98 .02
69-76	.60 .40	171-179	.73 .27	303-315	.86 .14	620-735	.99 .01
77-83	.61 .39	180-188	.74 .26	316-328	.87 .13	over 735	1.0 .00
84-91	.62 .38	189-197	.75 .25	329-344	.88 .12	?	? ?

4. Segons el *Reglament del Comitè Tècnic d'Àrbitres de la Federació Catalana d'Escacs* quins són els pre-requisits i requisits per obtenir el títol d'Àrbitre Català?

5. En base a les *Circulars FEDA 18/2009* i *FCDE 53/2010* referents a la presentació d'informes per a la seva avaluació, si un torneig és vàlid per ELO Català, FEDA i FIDE; indiqui:
- a) Quina documentació s'ha d'entregar?
 - b) Qui pot signar l'informe?

Respondre només dins dels quadres.

1. La taula que es mostra a continuació correspon a *un torneig individual* disputat per *sistema suís basat en valoració a 8 rondes*. Conte, a més a més, la informació necessària per facilitar l'aparellament de la següent ronda.

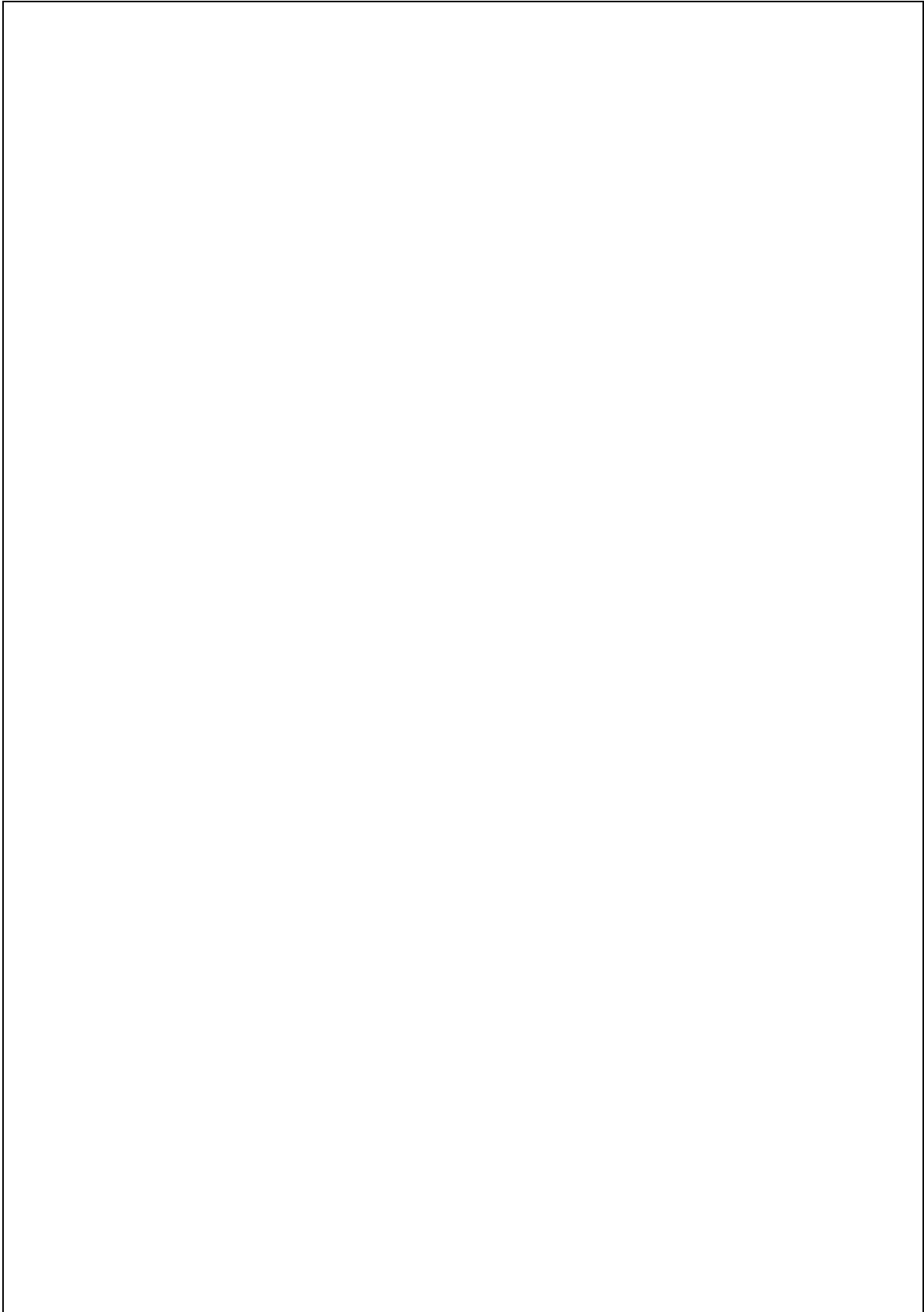
L'exercici consisteix en realitzar de forma justificada l'aparellament de la setena ronda.

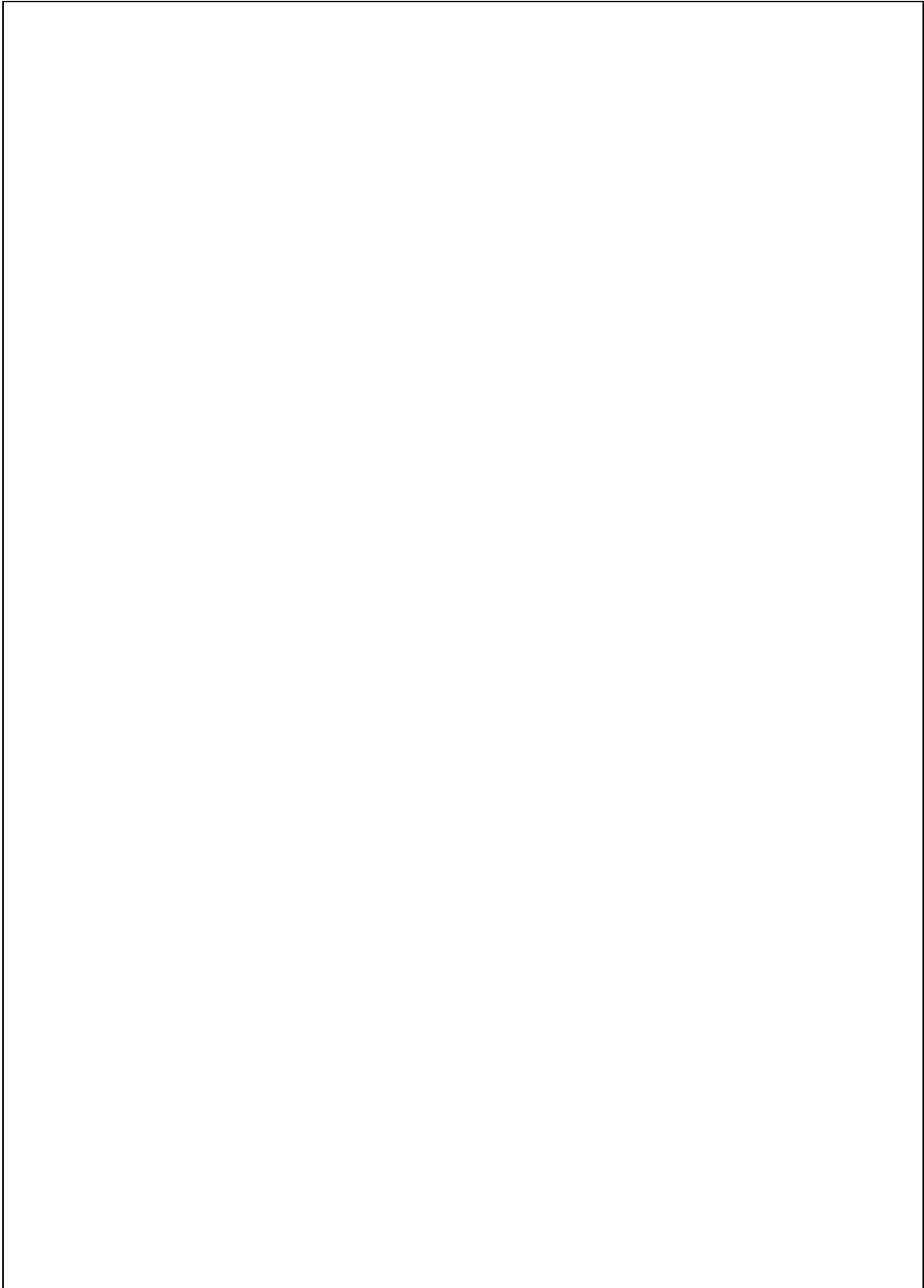
No.	Rd. 1		Rd. 2		Rd. 3		Rd. 4		Rd. 5		Rd. 6		Pts	Flot Rd. 5	Flot Rd. 6
1	13	N 1	8	B 1	2	N 0	23	B 1	12	N 1	3	B 0	4.0	-	
2	14	B 1	7	N 1	1	B 1	3	N 1	5	B 1	6	N ½	5.5	-	-
3	15	N 1	12	B 1	6	N 1	2	B 0	4	N 1	1	N 1	5.0		
4	16	B 1	9	N 0	13	B 1	22	N 1	3	B 0	11	--	3.0		
5	17	N 1	22	B ½	23	N ½	15	B 1	2	N 0	9	B 0	3.0	+	
6	18	B 1	25	N ½	3	B 0	21	N 1	10	- +	2	B ½	4.0	-	+
7	19	N 1	2	B 0	15	N 0	20	B 1	23	N 1	8	B 0	3.0		+
8	20	B 1	1	N 0	19	B 1	10	N ½	22	B 1	7	N 1	4.5		-
9	21	N 1	4	B 1	-	--	-	--	15	N 1	5	N 1	4.0		
10	22	--	11	N 1	24	B 1	8	B ½	6	--	22	N 0	2.5		
11	23	N ½	10	B 0	16	N ½	19	N 1	13	B 1	4	- +	4.0		-
12	24	B 1	3	N 0	21	B ½	25	N 1	1	B 0	13	N ½	3.0	+	-
13	1	B 0	18	N 1	4	N 0	24	B 1	11	N 0	12	B ½	2.5		+
14	2	N 0	23	B 0	18	N ½	16	B 1	21	B ½	14	N ½	2.5		
15	3	B 0	20	N 1	7	B 1	5	N 0	9	B 0	23	N 0	2.0		
16	4	N 0	19	B 0	11	B ½	14	N 0	17	B ½	-	- 1	2.0	+	-
17	5	B 0	24	N 0	20	--	18	B 1	16	N ½	19	B ½	2.0	-	-
18	6	N 0	13	B 0	14	B ½	17	N 0	-	- 1	20	B 0	1.5	-	
19	7	B 0	16	N 1	8	N 0	11	B 0	24	--	17	N ½	1.5		+
20	8	N 0	15	B 0	17	- +	7	N 0	25	B ½	18	N 1	2.5	+	
21	9	B 0	-	- 1	12	N ½	6	B 0	14	N ½	25	B 0	2.0		
22	10	- +	5	N ½	25	- +	4	B 0	8	N 0	10	B 1	3.5		
23	11	B ½	14	N 1	5	B ½	1	N 0	7	B 0	15	B 1	3.0		
24	12	N 0	17	B 1	10	N 0	13	N 0	19	- +	14	B ½	2.5	-	
25	-	- 1	6	B ½	22	--	12	B 0	20	N ½	21	N 1	3.0	-	

Els símbols + i – representen els flotants ascendents a descendents respectivament.

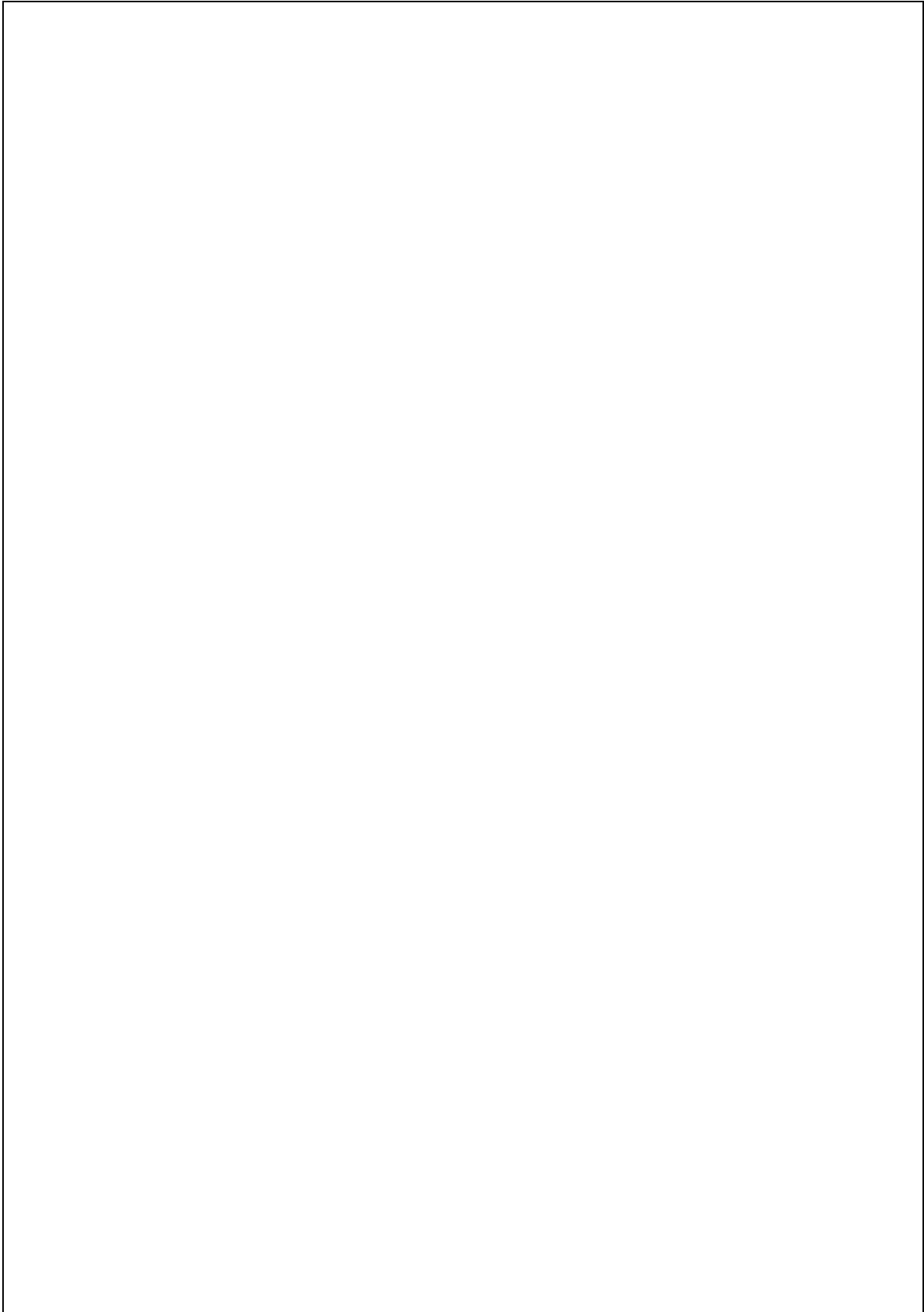
Resposta:

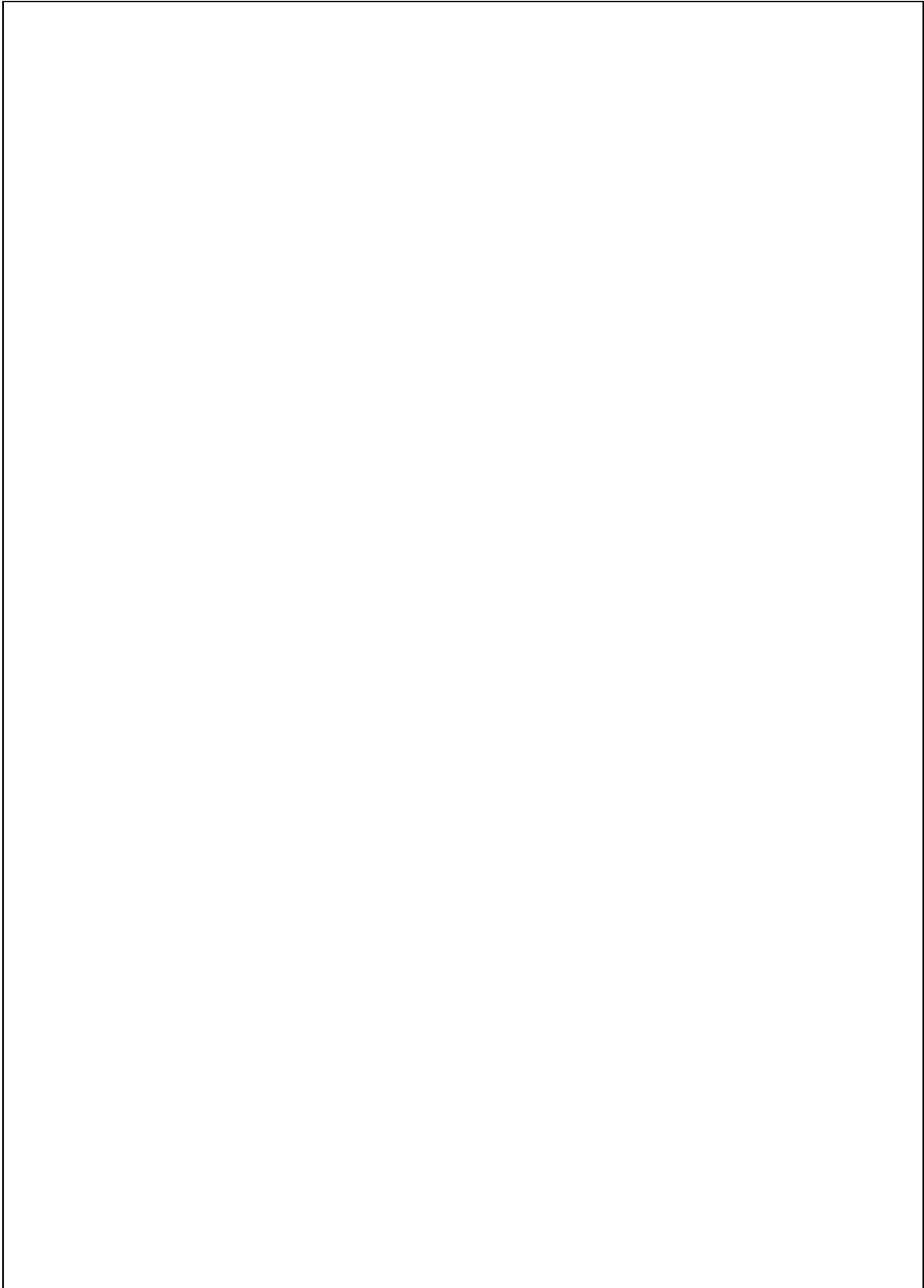
B.	Rd. 7	
1	2	8
2	3	11
3	9	1
4	22	6
5	7	4
6	25	5
7	12	23
8	10	14
9	20	13
10	24	16
11	15	17
12	21	18
13	19	BYE





2. El Capítol C.06 del *Handbook de la FIDE* descriu els sistemes de desempat recomanats per la FIDE, com calcular-los i el seu àmbit d'aplicació. Sobre aquests desempats:
- a) Expliqui i argumenti amb exemples en què consisteix l'ajust FIDE, quina utilitat té i com es calcula.
 - b) Quins serien els desempats recomanats per la FIDE per un torneig Sots-10 que es juga per sistema suís basat en valoració si no existeix la possibilitat de fer partides de desempat? En quin ordre s'han d'aplicar?
 - c) Per als jugadors número 17 i 18 del suís mostrat a l'exercici 1 de la Tercera part, calculi els primers 4 desempats seleccionats al apartat (b) d'aquesta pregunta.





Respostes primera part tipus A

P.	Resposta	Observacions
1	A	
2	D	
3	B	
4	C	
5	B	
6	A	
7	D	
8	D	Anul·lada
9	B	
10	C	
11	D	Anul·lada
12	C	
13	A	
14	C	Anul·lada
15	B	
16	B	
17	B	
18	B	
19	D	
20	C	
21	D	
22	A	
23	C	
24	A	
25	C	
26	D	
27	C	Anul·lada
28	C	
29	A	
30	A	