



Informació dels temes relacionats amb la Lliga Catalana d'Escacs 2014

Aquesta circular informativa intenta complementar i aclarir dubtes en relació a la reglamentació publicada al web de la Federació: <http://www.escacs.cat/publicacions/reglaments>, però en cap cas la substitueix.

1. LLISTES D'ORDRES DE FORÇA:

1. Les llistes es confeccionaran exclusivament per **elo català**.
2. La Lliga Catalana d'Escacs no comptarà per elo FIDE, ni FEDA en cap categoria. Només comptarà per **elo català**.
3. El marge de 25 d'elo per alterar l'ordre de la llista de jugadors a la Lliga catalana d'Escacs, passa enguany a **50 punts**.
4. La confecció i presentació pel web de la FCE de les llistes d'ordres de forces cal fer-la entre el dia 7 al 19 de gener de 2014 quan finalitzarà el termini. Els clubs participants a la Copa Catalana hauran de tancar la llista d'ordre de forces el dijous anterior a la fase prèvia de la Copa Catalana. Per poder tramitar la llista d'ordre de forces cal liquidar les llicències i quotes del 2014. En cas de no ser possible hauran d'escriure un e-mail (federacio@escacs.cat) demanant l'ajornament del deute i indicant la data en què podrà fer-se efectiu. Els números de compte per pagar a la Federació són els següents:

- LA CAIXA 2100 0429 61 0200128214
- CATALUNYACAIXA 2013 0088 61 0200445978
- BANC DE SABADELL 0081 0191 98 0001325540.

2. HORARIS I DIES DE JOC: La Divisió d'Honor es disputarà a 16 equips en dos grups de 8 equips i dos fases. El Campionat començarà el dissabte, dia 25 de gener de 2014, a les 16,30 hores per a la Divisió d'Honor i el



diumenge, 26 a les 9,30 hores, per a la resta de categories. Hi ha una hora de tolerància per presentar-se a jugar.

3. **RITME DE JOC:** El ritme de joc per a totes les categories serà de 90 minuts per a cada jugador més 30 segons d'increment des de la primera jugada.

4. **TAULERS VACANTS:** Els taulers vacants només es podran deixar en el últims equips de cada club i en els últims taulers de l'equip presentat .

5. **ACTES:** Confeccionar l'acta electrònica serà obligació de l'equip local. Si per qualsevol motiu no la pot fer l'equip local, o triga més del que està establert reglamentàriament, l'equip visitant també podrà fer l'acta.

6. **PLANILLES:** No cal portar les planilles d'anotació a la Federació, per a cap categoria. L'equip local és l'encarregat de custodiar les planilles i l'acta de l'encontre i només serà obligatori fer-ho arribar a la Federació en cas de conflicte.

Només la Divisió d'Honor està obligada a enviar a la Federació, les partides en format pgn o altres compatibles amb el programa chess-base, les 10 partides en un sol arxiu federacio@escacs.cat. El termini de presentació de partides serà de 7 dies naturals des de la finalització del partit.

7. **FINALS CATALANES:** A les finals catalanes i play-offs, no es podran alinear jugadors que hagin jugat més partides en un equip de superior categoria o amb lletra superior encara que sigui de la mateixa categoria.

8. **JUGADORS ESTRANGERS:** Els jugadors no seleccionables que excedeixen del nombre de jugadors permesos per la reglamentació, ampliaran el nombre de titulars de l'equip

9. **INCOMPAREIXENCES D'EQUIPS:** Si un equip no es presenta a jugar de manera injustificada, tots els equips inferiors podran perdre aquella ronda.

10. **INCOMPAREIXENCES JUGADORS:** Si un jugador perd dues rondes per incompareixença, ja no podrà ser alineat més durant aquesta temporada a la Lliga Catalana d'Escacs. Si és alineat es considerarà una alineació indeguda.



11. CANTAR BANDERA: Els delegats (només els delegats) podran avisar de la caiguda de la bandera de qualsevol dels jugadors que hagin perdut per temps. Els delegats hauran de constar a l'acta del partit des de l'inici de l'encontre perquè després no hagin malentesos.

12. APLICACIÓ DELS SISTEMES DE DESEMPAT EN EL CAMPIONAT DE CATALUNYA D'EQUIPS

S'aplicaran per aquest ordre:

1. el Sonnenborn-Berger adaptat a competicions d'equips,
2. el resultat particular,
3. el Kashdan,
4. i per últim, Holandès

Als Play Offs i Finals catalanes:

1. Holandès

13. PROBLEMÀTICA DELS TELÈFONS MÒBILS: La primera vegada que a un jugador li soni el telèfon mòbil, el Comitè de Competició li farà un avís. La segona vegada podrà ser sancionat amb inhabilitació per una o més rondes. Si a un jugador li sona el mòbil i contesta la trucada el Comitè de competició decidirà la sanció que pot comportar la pèrdua de la partida.

14. NOMBRE DE JUGADORS DE CADA EQUIP: A Divisió d'Honor, Primera Divisió, Segona Divisió i Preferent, els equips seran de 10 jugadors. A Primera Categoria 8 jugadors, a Segona Categoria 6 jugadors i a Tercera Categoria i Promoció Sub-12 4 jugadors.

15. JUGADORS D'ELO 1700: els jugadors d'elo mínim (actualment 1700) poden ser alineats lliurement entre ells. Els jugadors d'elo mínim 1700 podran jugar en qualsevol equip, sempre i quan no tinguin per sota un jugador amb elo superior

16. OBLIGATORIETAT D'ANOTAR LA PARTIDA: Els jugadors estan obligats a anotar les jugades durant tota la partida, independentment del temps que li resti al jugador (encara que siguin menys de 5 minuts). En el cas



que un jugador no pugui apuntar a causa d'un problema físic, se li ha de restar 10 minuts del seu temps i l'increment per jugada passarà a ser de 20 segons en comptes de 30 segons.

17. ELS JUGADORS CECS: Els jugadors cecs podran jugar amb els rellotges adaptats per a cecs amb aquest mateix ritme o fer-se ajudar d'un assistent que el podrà informar del temps de què disposa. En cap cas es variarà el ritme de joc per problemes visuals d'un o dels dos jugadors. Podran anotar en braile o amb gravadora.

18. LOCALS ADAPTATS PER PERSONES AMB MOBILITAT REDUÏDA: Els clubs locals que hagin de rebre un equip amb un jugador amb problemes de mobilitat rebrà una comunicació de la Federació. En cas que el club no tingui el local adaptat haurà de buscar un local alternatiu adaptat a la seva localitat, o bé disputar la ronda en el local de l'adversari. Si juga al local de l'adversari continuarà essent equip local i el seu primer tauler jugarà amb blanques.

19. OBLIGACIÓ DE CONÈIXER COM FUNCIONEN ELS RELLOTGES DIGITALS: Serà obligació de l'equip local conèixer el correcte funcionament dels rellotges digitals de què disposi. En cas que una partida no es pugui jugar per desconeixement del funcionament del rellotge, els equips locals perdran la partida o partides afectades per aquest problema.

20. ADRECES DE CLUBS: El mapa google de la pàgina web de la Federació amb les adreces de clubs és només orientatiu. L'adreça escrita amb el nom i número del carrer és la indicació oficial i vàlida d'on està el local de joc. En algun cas, la Federació pot informar als clubs visitants, de canvis d'adreces, a petició del club local, i aquestes seran els realment vàlides.

PROBLEMES DEL FUNCIONAMENT DELS RELLOTGES DIGITALS

En cas que un rellotge digital tingui qualsevol tipus de problemes en el seu funcionament (manca de bateria, funcionament defectuós) el club local tindrà l'obligació de tenir-ne de recanvi. En cas de no disposar d'aquests rellotges de recanvi, l'equip local perdrà les partides que no es puguin disputar per aquest motiu.

Quan s'hagi de reiniciar una partida per un problema de funcionament d'un rellotge digital, els jugadors implicats i els seus delegats s'hauran de posar d'acord en el temps que han de marcar cadascun dels rellotges en la continuació de la partida. En cas que no es posin d'acord caldrà calcular el temps transcorregut i repartir-



lo entre els dos jugadors de manera equitativa. Per calcular el temps transcorregut caldrà fer la següent operació:

Per un cantó se sumarà $90 \text{ minuts} + (\text{nombre de jugades de blanques} \times \text{mig minut}) + 90 \text{ minuts} + (\text{nombre de jugades de negres} \times \text{mig minut}) = \text{minuts totals}$. Per un altre es restarà de l'hora d'inici de l'encontre – l'hora en què s'ha produït l'incident = minuts restants. Per últim es resten els minuts totals – dels minuts restants i es divideix per dos: aquest és el temps equitatiu que s'ha de posar en cada rellotge.

EXEMPLE NUMÈRIC

A les 10 i 15 minuts del matí es produeix un problema de funcionament i no es pot veure al rellotge el temps transcorregut. Els jugadors no es posen d'acord en el temps que tenia cada rellotge. El blanc ha fet 10 jugades i el negre 9 jugades.

Temps de blanques: $90 \text{ minuts} + 10 \text{ jugades} \times \frac{1}{2} \text{ minut} = 95 \text{ minuts}$

Temps de negres: $90 \text{ minuts} + 9 \text{ jugades} \times \frac{1}{2} \text{ minut} = 94 \text{ minuts i 30 segons}$

Temps total $95 \text{ minuts} + 94 \text{ minuts i 30 segons} = 189 \text{ minuts i 30 segons}$

Entre les 9,30 hores d'inici i les 10,15 hores han passat: 45 minuts

Temps a repartir: Temps total 189 minuts i 30 segons – temps restant 45 minuts = 144 minuts i 30 segons dividit entre 2 = 72 minuts i 15 segons

Cada jugador disposarà de 72 minuts i 15 segons de temps més els increments que vagin tenint a partir d'aquest moment.

INSTRUCCIONS PER POSAR UN RELLOTGE DGT 2010

Prémer el botó on/off per sota del rellotge.

Amb la tecla de l'esquerra buscar el ritme de joc 17. Llavors has de prémer la tecla ok de la dreta. El rellotge s'adapta automàticament al ritme oficial del per equips 90 minuts + 30 segons. Per parar o començar prémer el botó del mig.



INSTRUCCIONS PER POSAR UN RELLOTGE DGT 2000

Prémer el botó on/off per sota del rellotge

Amb la tecla +1 buscar el ritme de joc 23. Llavors has de prémer la tecla ok.

Si t'equivoques de número has de continuar prement el botó fins que torna a sortir el número que busques.

Llavors comença a parpellejar el zero corresponent a les hores de la pantalla de l'esquerra i s'ha de prémer el botó +1, surt el numero 1 parpellejant, prems ok, llavors parpellejarà el primer zero dels minuts.

Tornes a prémer la tecla +1 fins a posar el 3 i fas ok, parpelleja el segon zero dels minuts i tornes a prémer el ok.

En aquest moment surt parpellejant el primer 0 dels segons com que no hem de posar al temps inicials segons i s'ha de prémer l'ok dues vegades.

S'ha de tornar a fer la mateixa operació amb la pantalla de la dreta.

Quan acabes amb el rellotge de la dreta surt parpellejant el primer zero de l'increment, llavors s'ha de prémer ok i apareix parpellejant el primer zero dels segons que cal incrementar. Amb la tecla +1 poses el número 3 i fas ok dues vegades.

S'ha de tornar a repetir l'operació amb la pantalla de la dreta per posar els increments a la segona pantalla. Si l'operació s'ha efectuat correctament sortirà a les dues pantalles 1:30 i 1:30 amb un petita fletxa en cada pantalla a la part superior esquerra.

Per començar la partida o parar el rellotge s'ha de prémer el botó start/stop.

Per rectificar un rellotge, per exemple en cas que s'hagi de bonificar amb temps, cal prémer a la vegada les tecles ok i start/stop.

TELÈFON D'INFORMACIÓ PER AL CAMPIONAT DE CATALUNYA PER EQUIPS

Número de telèfon 660.823.435



Aquest telèfon d'informació és d'ús exclusiu per al Campionat de Catalunya per Equips de la present temporada 2014. L'horari de consulta d'informació serà els diumenges de 9 del matí a 14,30 hores del migdia durant la fase regular del Campionat d'Equips.

El tipus de consulta que es poden realitzar ha d'estar relacionat amb el Campionat de Catalunya per equips i poden fer referència a reglamentació, adreces i telèfons, etc.

COMUNICACIÓ DE RESULTATS DE DIVISIÓ D'HONOR EN DIRECTE

Telèfon: 660.823.435

e-mail: escacsresultats@gmail.com